

OBJETIVOS

- 1.- Gestión de las herramientas básicas de modelado arquitectónico mediante elementos constructivos
- 2.- Conocer, comprender y manejar este programa BIM como un sólo modelo inteligente, con toda la información relativa al edificio, desde el concepto hasta los documentos de construcción.
- 3 - Aprender la filosofía y métodos de trabajo BIM y cómo realizar todas las tareas de diseño, documentación y gestión de un proyecto de arquitectura
- 4.- Ser capaz de realizar un proyecto profesional en BIM de principio a fin a nivel de ANTEPROYECTO

METODOLOGÍA

- Cada alumno trabajará en su propio portátil
- El alumno dispondrá de una LICENCIA EDUCATIVA de REVIT por 3 años
- En la primera clase se realizará una práctica guiada usando las funciones básicas
- Durante el curso se realizará una práctica desarrollando cada apartado (Modelado, Visualización, Planos y Masas+ Familias)
- Cada módulo tiene una **práctica guiada** de 4 horas, para hacerla en casa (no es obligatoria)
- Se trata de la práctica oficial de Autodesk. Se facilitará el manual oficial de la práctica (inglés)
- Desarrollada desde cero hasta la presentación final del mismo que recoja los documentos de proyecto vistos durante el curso
- Las dudas se podrán consultar on-line

EVALUACIÓN

- Asistencia a clase mínima del 80%.
- Certificado por el Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Granada

Fecha de celebración
Días: 22,27,29 de septiembre y 4,6,11 de octubre de 2016
24 horas en 6 jornadas
Horario de tarde de 4.00 a 8.30

Lugar de celebración
Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Granada COAAT
C/ San Matías 19 18009 Granada

Precios
Precio colegiados: 120 €
No colegiados: 200 €

Metodología
Licencia Educativa de REVIT por 3 años
Trabajo en portátiles individuales
Manuales didácticos
Prácticas desarrolladas paso a paso

Número máx. de alumnos **30**

Profesorado

Gonzalo Pulido López es arquitecto desde el año 2003 por la Escuela de Sevilla y Master en Diseño Paramétrico y Digital por la Universidad de Sydney, Australia, acreditándose como arquitecto LEED AP.

Con más 5 años de experiencia como coordinador BIM es además formador de Revit y realiza consultorías y planificación de obras mediante uso de modelos BIM ayudando a la implementación BIM en equipos multidisciplinares.

REVIT curso básico A1 AFORO LIMITADO
LUGAR: Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Granada COAAT
C/ San Matías 19 18009 Granada

Área de Formación COATGR
958.22.99.88 | info@coatgr.es
Inscripción en icolegia



REVIT

ARCHITECTUR

1er CURSO

22Sep - 11Oct

16.00 -

organiza:



APAREJADORES
GRANADA

3D ARCHITECTURE
modelado
visualización
láminas
masivo
familias

3D INSTALACIONES
climatización
fontanería
saneamiento
electricidad
incendios

3D ESTRUCTURAS
hormigón
metálica
robot
tekla

4D-5D OBRA
navisworks
presto
arquimedes
ciclo de vida
conceptos bim

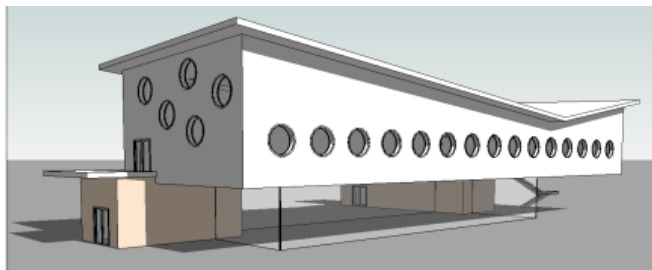
6D EFICIENCIA
HULC
InSight
gbStudio
gbXML

3D OBRA CIVIL
Civil 3D
INFRAWORKS

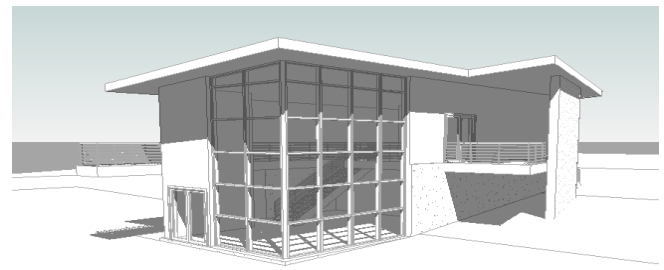
MODELADO	ARQUITECTURA esencial 24 horas (Prácticas 4 h)	INSTALACIONES MEP básico 24 horas (Prácticas 4 h)	ESTRUCTURAS básico 24 horas (Prácticas 4 h)	PROCESO DE OBRA básico 24 horas (Prácticas 4 h)	EFICIENCIA ENERGÉTICA básico 24 horas (Prácticas 4 h)	OBRA CIVIL Básico 12 horas (Prácticas 4 h)	PROYECTO BÁSICO EDIFICACIÓN 12 horas
-----------------	--	---	---	---	---	--	--

CÁLCULO	ARQUITECTURA básico 24 horas (Prácticas 4 h)	INSTALACIONES MEP REVIT 8h + CYPE MEP 16h 24 horas (Prácticas 4 h)	ESTRUCTURAS REVIT 8h + CYPE CAD 16h 24 horas (Prácticas 4 h)	PROCESO DE OBRA REVIT 8h + CYPE 16h 24 horas (Prácticas 4 h)	EFICIENCIA ENERGÉTICA REVIT 8h + CYPE 16h 24 horas (Prácticas 4 h)	PROYECTO EJECUCIÓN EDIFICACIÓN 12 horas
----------------	--	--	--	--	--	---

DISEÑO	PARAMÉTRICO DYNAMO 24 horas (Prácticas 4 h)	ESTRUCTURAS ROBOT 24 horas (Prácticas 4 h)	ESTRUCTURAS TEKLA 24 horas (Prácticas 4 h)	LADYBUG + HONEYBEE+ DESIGN BUILDER	BPA (Building Performance Analysis)	LEED (GA)
---------------	---	--	--	--	--	------------------



Practica desarrollada durante el curso de REVIT A1- Arquitectura Esencial



Practica para entregar y evaluar después del curso de REVIT A1- Arquitectura Esencial

REVIT INTRO. No son necesarios conocimientos previos (4 horas)	
INTRO	Unidad 1. Conceptos básicos de Revit 1.1-Explicación BIM e introducción/Conceptos básicos
	Unidad 2. Entorno de Revit 2.1-Configuración. Pantalla de inicio, Navegación.
	Unidad 3. Comenzar un proyecto. 3.1-Unidades-Localización. Primer guardado y configuración.
	Unidad 4. Elementos y componentes en 3D 4.1-Muros, ventanas y puertas-forjados y cubiertas
	Unidad 5. Modificaciones 5.1-Edición de un tipo (muro) 5.2-Órdenes básicas: girar, mover, copiar
	Unidad 6. Visualización y representación 6.1-Visualización Editar visualización y secciones 3D
	Unidad 7. Montaje de formatos 7.1-Planos.(sheets) -Imprimir en PDF y Exportar a CAD
REVIT BÁSICO. BIM LEVEL 1 (20 horas)	
MODELADO	Unidad 8. Comenzar un proyecto. 8.1-Configuración y Crear nuevo Proyecto 8.2-Alzados y Niveles 8.3-Referenciar imágenes y plantas de AutoCAD 8.4-GRID(rejilla) estructural
	Unidad 9. Herramientas de modelado 9.1-Elementos estructurales (vigas y columnas) 9.2-Muros (Creación y edición de tipos) 9.3-Herramientas de EDICION 9.4-Materiales 9.5-Ventanas y puertas. (Creación y edición de tipos) 9.6-Muros Cortina
	9.7-Forjados (FLOOR) 9.8-Cimentaciones (structural foundation) 9.9-Cubiertas (ROOF) 9.10-Falsos techos (ceiling)+ LUCES (lighting) IES 9.11-Escaleras-taladros-barandillas-rampas 9.12-Vincular elementos 9.13-Insertar Componentes (mobiliario y personas) 9.14-Terreno (plataformas, subregiones)
	Unidad 10 Visualización y representación 10.1-Secciones en 2D y 3D (section box) 10.2-Scope BOX y Auto Section Box3D 10.3-Cámaras (colocación y edición) 10.4-Opciones Gráficas [GD] 10.5-Plantillas de vista 10.6-Renderizado. [RR]
	Unidad 11. Anotaciones y láminas 11.1-Anotaciones y cotas 11.2-Rooms & Áreas 11.3-Plantilla de Mediciones (SCHEDULES) 11.4-Formatos- creación de familia 11.5-Detalles Constructivos 11.6-Composición de PLANOS(sheets)-Texto-Regiones 11.7-Imprimir en PDF y exportar a DWF
	Unidad 12. Masa Conceptual y Familias 12.1-Geometría Masiva-MASAS CONCEPTUALES 12.2-Convertir masa conceptual en elementos 12.3-FAMILIAS (mueble paramétrico) 12.4-Exportar a 3DMAX→ ficheros FBX 12.5-Inter-Operabilidad- IFC
	Prácticas Edificio tipo de manual Autodesk Ejercicio de EVALUACIÓN